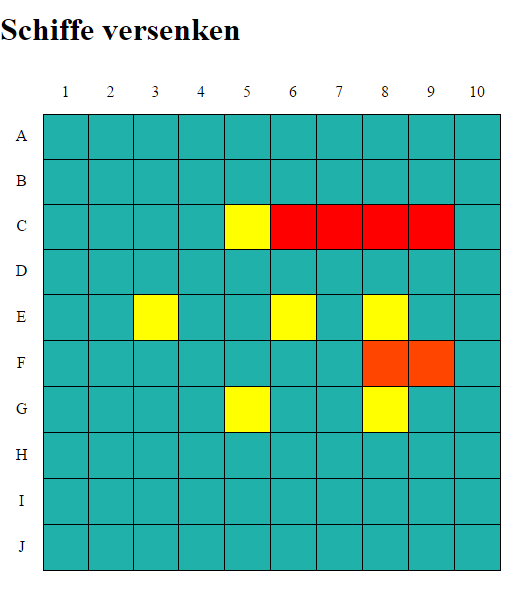
# Was wollen wir lernen?

Sind alle Schiffe versteckt, kann der zweite Spieler loslegen. Treffer, das Versenken einzelner Schiffe und das Erkennen vom Ende des Spiels müssen im JavaScript Programmcode behandelt werden.

# HTML Kenntnisse

* Nichts Neues

# CSS Kenntnisse

* Nichts Neues

# JavaScript Kenntnisse

* Nichts Neues, nur die Programmlogik